

Vesternratsutamise t nnis idu v istluste JUHEND

1. V istluse toimumise aeg ja koht

Linum e Ratsasportikeskus, 07.08. 2016 a

2. Korraldajad Hiiumaa RSK

3. V istluse korraldusest

T nnis idu v istlus toimub j rgneva skeemi kohaselt:

- v istlusv ljakule m d tmetega kuni 30x60 m on ristikehinalehe kujuliselt (kolmnurkselt) asetatud kolm 200 liitrist t nni. V ljaku otsaseina ja stardijoone vahe on ca 10m. Kaks t nni asetsevad stardijoonest v rdselt 12m kaugusel. T nnide vahe 21m. Kolmas t nn asetseb esimestest t nnidest v rdselt 27m kaugusel.

- Vastavalt ilmastikutingimustele, v istlejate arvule, ettevalmistusele ja hetkeolukorrale v ib korraldaja muuta v ljaku suurust ja t nnide vahelisi kaugusi.

- K ikidel v istlejatel on kaks eels itu. V istlejate j rjekord loositakse. Finaali p asevad kolm parima aja saavutanud v istlejat.

- V istlejate paremusj rjestus selgub aegade v rdlusena, arvesse l heb v istleja parim aeg kas eel- v i finaals idus.

- V istluss ite saadab vali muusika ja informaatori kommentaarid, pealtvaatajate kaasaelamine s idu ajal on aktiivne.

- V istluss itute vahel ei ole ooteaega, j rgmine v istleja on valmis startima koheselt peale eelmise v istleja l petamist ja kohtuniku kutset. Kohtunike tervitamist ei toimu.

4. V istlusm arustest

V istleja siseneb v ljakule kohtuniku kutsel. Start  le stardijoone lendl htest. V istleja teeb k igepealt silmuse  mber kas parem- v i vasakpoolse t nni omal valikul, seej rel  mber teise stardijoonest samal kaugusel oleva t nni. Seepeale ratsutab kolmanda t nnini, teeb selle  mber silmuse ja s idab otsejones  le finis ijoonega kahe esimese t nni vahelt.

- T nni  mberajamine toob v istlejale karistuse 5 sek, peakatte kaotamise korral v istlusv ljakul v istleja diskvalifitseeritakse.

- T nni puudutamine kas hobuse v i ratsaniku mistahes kehaosa poolt ei too kaasa karistust, kui sellega ei kaasne t nni  mberkukkumine.

- **Ajav tt: elektroonilise ajam d tmise korral arvestatakse sekundeid, selle k mnendikke ja sajandikke. K sijam d du korral sekundeid ja selle k mnendikke. Digitaalkella sajandiksekundid  mardatakse k mnendikeks suurenevas suunas.**

5. Osav tutingimused

 he hobusega tohib startida vaid  ks v istleja. .

6. Osav tjate riietus

V istlejatel on kohustuslik kanda kas kauboikaabut v i ratsakiivrit, kaubois rki (pikad varrukad), teksap kse ja kauboi- v i ratsasaapaid. Stekk takistus idu pikkuses ja kannused on lubatud. Antud reeglitele mittevastava riietusega v istlejaid starti ei lubata!!! Alla 16. aasta vanustel v istlejatel n utav turvavest ja ratsakiiver

6. Osav tumaks

10  

7. V istlustele registreerumine

V istlusteks registreeruda sekretariaadis hiljemalt 06.07.2016 a. Vesternratsutamise t nnis iduv istlustel osalevatel v istlejatel palume registreerumisel m rkida hobuse nimi, t ug, vanus. V istlejal vanus ja klubi.

8. Autasustamine

Kolme esimest v istlejat autasustatakse esemeliste auhindade ja rosettidega
Rahaline auhind p him ttel „Kolm esimest jagavad panga“

9. Muud k simused

V istlusjuhendi koostamisel ja v istluste korraldamisel on v etud aluseks P hja-Ameerika assotsiatsioonide AQHA, APHA, ApHC, WPRA ja NBHA reeglid.