



NOORTE VÖISTKONDLIK VÖISTLUSSARI TAKISTUSSÖIDUS

ERL KLUBIDE NOORTEKARIKAS 2016

ÜLDJUHEND

1. Võistkond koosneb ühe ERL liikmesklubi neljast sportlasest, kellest:

- kaks hüppavad kõrgusel 105 cm – poniratsanik (kuni 16a), laps (kuni 14a) või juunior (kuni 18a)
- kaks hüppavad kõrgusel 120 cm – U25 (kuni 25a)

Võistkonna koosseisu võib etappidel muuta ja vahetada – sportlasi võib asendada teiste sama klubi sportlastega ja sama sportlane võib erinevatel etappidel hüpata erinevaid kõrgusi kui tema vanus seda võimaldab. Hobustele piiranguid ei ole.

Klubid, kellel oma võistkonna jaoks vastavaid sportlasi napib, võivad koos moodustada segavõistkonna, mis võib koosneda mitme klubi sportlastest, kuid koostööd tegevad klubid peavad kogu sarja vältel jääma samaks.

Iga klubi saab esindada korraga ainult ühte võistkonda ning igal võistkonnal peab olema esindaja.

2. Etappide toimumise kohad ja ajad on järgnevad:

I etapp	Ruila	20-22.05.
II etapp	Sammuli	02.07.
III etapp	Luunja	06-07.08.
IV etapp	Särevere	11.09.

3. Igal etapil toimub üks kahe kõrgusega *handicap* parkuur Art. 265.2 + 273.2.1/3.3.2/4.3 järgi, kusjuures esimeses voorus välja langenud võistlejatel on lubatud startida II voorus ning I või II voorus välja langenud võistlejate tulemuseks jääb selles voorus saadud suurim karistuspunktide arv, millele on liidetud 20 kp.

Iga võistleja hüppab kaks vooru, arvesse lähevad mõlemast voorust kolme parema võistleja tulemused. Võrdse tulemuse korral peale teist vooru otsustab paremuse teise vooru kolme parema tulemuse aegade summa.

4. Sari koosneb neljast etapist, millest arvesse lähevad kolme parema tulemused. Sarja võitja on kolme etapi kokkuvõttes väikseima arvu karistuspunkte ja parima teise vooru aja saanud võistkond.

5. Stardimaks ühel etapil on 100€ ühe võistkonna kohta.

6. Etappidel autasustatakse kolme paremat võistkonda rahalise auhinnaga (350€ - 200€ - 150€). Sarja kokkuvõttes võitjatele karikad ja auhinnatekid.

Karikasarja punktiarvestuse eest vastutab Ave Talts, tel 5136847, ave@ratsaliit.ee